



COMUNICATO STAMPA

Pozza: bravi i ragazzi che hanno realizzato l' APP "il santuario virtuale" e vinto il Premio regionale il "Veneto per me".

La descrizione del patrimonio storico e artistico presentato, eseguita da 25 studenti, è arricchita dalla realtà aumentata e accompagnata dalle musiche di Andrea Luca Luchesi, compositore e musicista nato a Motta di Livenza nel 1741

Motta di Livenza, 05 giugno 2020. Sono davvero lieto di questo premio, ma soprattutto che i giovani siano accompagnati dalla scuola ad esser custodi dei nostri territori e che lo facciano con il linguaggio della tecnologia che mai come ora, è apprezzata e riconosciuta da tutti come miglior strumento per affrontare la crisi inflitta dalla pandemia - commenta il Presidente della Camera di Commercio di Treviso – Belluno |Dolomiti **Mario Pozza** –. Il turismo è il settore maggiormente colpito da questa crisi e così le persone occupate. Dare nuovi strumenti, creare un nuovo modo di vivere l'esperienza del turismo offre ai nostri territori l'opportunità di essere riscoperti da quel turista che vuole vivere una vacanza esperienziale. Un ringraziamento va alla Regione del Veneto per aver creato il "Premio Il Veneto per me", credo un obiettivo di eccellenza per docenti e studenti.

Con soddisfazione oggi presentiamo L'APP-IL SANTUARIO VIRTUALE che ci ha permesso di conseguire il primo premio al concorso "IL VENETO PER ME" – informa il prof. **Michele Giannini** Dirigente Scolastico ISS "Antonio Scarpa" Motta di Livenza-Oderzo-. Questo lavoro rappresenta l'evoluzione di un'esperienza già avviata dal nostro Istituto nei precedenti anni scolastici, nata allo scopo di far conoscere, valorizzare e rendere fruibile il patrimonio culturale del territorio, ricco e significativo. Si tratta di un esempio di una modalità pedagogica molto innovativa, il Service Learning: la scuola mette a disposizione della collettività le proprie risorse culturali e professionali ampliando l'ambiente di apprendimento dall'aula al territorio per condurre alla costruzione di una memoria storica condivisa. Ciò significa lavorare e certificare vere competenze misurandosi realmente con il contesto nel quale si vive. Il progetto, realizzato in orario extra-curricolare, ha coinvolto studenti delle diverse classi degli indirizzi liceali dell'Istituto delle sedi di Motta e Oderzo. Vincente si è rivelata la collaborazione con l'Associazione Civiltà Alto-Livenza, che ha creato occasioni d'incontro di formazione, e il Santuario della Madonna dei Miracoli, che ha messo a disposizione spazi ed opere per la consultazione.

Da anni il nostro gruppo propone visite guidate in Basilica – comunica la studentessa **Giulia Merli**-. Sono attività extrascolastiche che ci hanno permesso di avvicinarci alla storia del nostro territorio, valorizzarla e far conoscere sempre più il nostro Santuario della



Madonna dei Miracoli. Abbiamo realizzato la nostra app con lo scopo di dare maggiore visibilità alla bellezza del nostro territorio. Per noi non si tratta di descrizioni asettiche, ma contatto con il pubblico, socialità e condivisione di una passione.

*L' APP-IL SANTUARIO VIRTUALE è il frutto del profondo radicamento dell' Istituto Superiore "Antonio Scarpa" di Motta di Livenza e Oderzo al territori – sottolinea la prof.ssa **Martina Visintin**, coordinatrice del progetto -, è il contributo della nostra scuola a quello che è un luogo del cuore , uno scrigno di umanità e bellezza, segno di una fede che si è tradotta anche nella costruzione di un patrimonio che ci è tramandato da secoli e che oggi , con lo studio e l'impegno degli studenti, viene reso fruibile e messo a disposizione della collettività. E' dunque il risultato di un percorso che ha inteso coniugare i beni straordinari che questa nostra terra custodisce con gli strumenti delle nuove tecnologie, per dare concretezza a una formazione che vede gli studenti impegnati in prima persona nella salvaguardia e nella tutela del territorio, come momento fondamentale per potenziare i valori della cittadinanza attiva e responsabile.*

L'analisi e la ricerca effettuate da alcuni anni attorno al Santuario della Madonna dei Miracoli hanno prodotto quest'anno l' APP-IL SANTUARIO VIRTUALE, un' applicazione che contiene una Audioguida, strumento utile per una visita guidata, in grado di accompagnare chiunque alla scoperta della straordinaria storia e delle preziose opere del Santuario di Motta di Livenza.

La descrizione del patrimonio storico e artistico presentato, eseguita da 25 studenti, è accompagnata dalle musiche di Andrea Luca Luchesi, compositore e musicista nato a Motta di Livenza nel 1741. L'APP_IL SANTUARIO VIRTUALE è inoltre arricchita dalla realtà aumentata, tecnologia avanzata che consente la visita di una sezione del Santuario in modo innovativo.

Il progetto di valorizzazione del patrimonio culturale del territorio, avviato dall'istituto Scarpa a partire dall'anno scolastico 2015-2016, vede impegnati nel presente anno scolastico 18 studenti, frequentanti le classi dalla II alla V dei diversi indirizzi liceali ; continuano a collaborare anche 7 ex allievi dello Scarpa, attualmente all'Università, testimoni in prima persona del forte legame che la scuola può essere in grado di creare, restando un punto di riferimento fondamentale per i giovani .

Informazioni per la stampa

Silvia Trevisan

Responsabile Comunicazione

Staff della Presidenza

Tel.: 0422-595366 Cell.: 391-3236809

e-mail: ufficio.stampa@tb.camcom.it